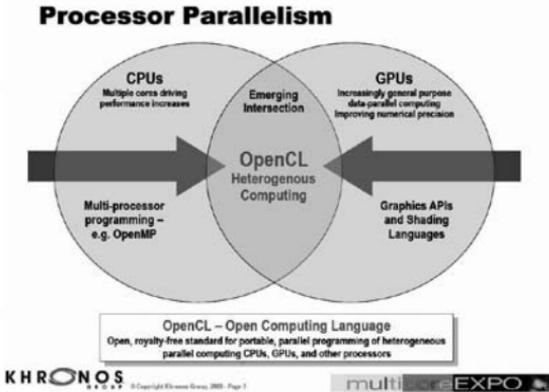


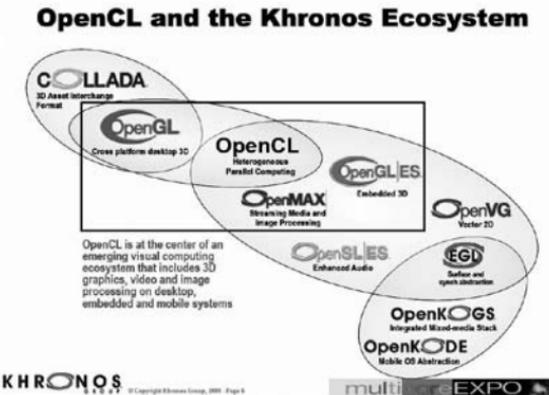
正誤表

本書の内容に関して以下の誤りがありました。ここにお詫びして訂正いたします。

- P.50の図 3-1 以下に差し替え。



- P.51の図 3-2 以下に差し替え。



※ 掲載にあたり、クロノス・グループのロゴ及び著作権表示を削除してしまつてご迷惑をおかけしたことを、クロノス・グループにお詫びいたします。

●P.116 数式の次の行

誤 d は……

正 d_i は……

●P.158 下から 11 行目

誤 $\therefore u_{12}=a_{11}$

正 $\therefore u_{12} = \frac{a_{12}}{l_{11}}$

●P.159 上から 2 行目

誤 ① $i < k$ のとき ($i=2, 3, \dots, k$)

正 ① $i < k$ のとき ($i=2, 3, \dots, k-1$)

●P.264 の [14]

誤 [14] Neil Trevett. OpenCL and Mobile Graphics & Media.

http://developer.download.nvidia.com/OpenCL/OpenCL_Multicore_Expo_Mar09.ppt.

正 [14] Khronos Group の Multicore EXPO 2009.

http://www.khronos.org/library/detail/multicore_expo_2009/

※ 出典元を間違えてしまってお迷惑をおかけしたことを、クロノス・グループにお詫びいたします。